



# Diplomado **DESIGN THINKING** para la Innovación Social

Opción de grado

En este programa aprenderás a aplicar los conceptos y herramientas del Design Thinking para generar productos, servicios y estrategias innovadoras, que aporten a los Objetivos de Desarrollo Sostenible.

# GENERALIDADES DEL PROGRAMA



## Opción de grado



Clases virtuales



Sábados

8:00 A.M. A 12:30 P.M.



Inicio de clases:

13/08/2022

Fin de clases:

26/11/2022



Número de créditos:

Ocho (8)



1.594.000=



**Solicitudes Académicas:** Hasta el **3 DE AGOSTO** de 2022

**Duración del programa:** Cuatro (4) meses, 120 horas de clase

## Dirigido a:

Estudiantes de la Corporación Universitaria Minuto de Dios - UNIMINUTO de todos los programas académicos, que se encuentren en los últimos semestres con la opción de grado inscrita.

## Objetivo del Diplomado:

Generar conocimientos, habilidades y prácticas en relación con el Design Thinking que permitan desarrollar soluciones creativas a desafíos que se presentan en contextos locales o regionales, ampliando los principales conceptos sobre esta metodología de innovación y poniendo en práctica las diferentes herramientas y sus correspondientes etapas

# ¿QUÉ VAS A APRENDER?

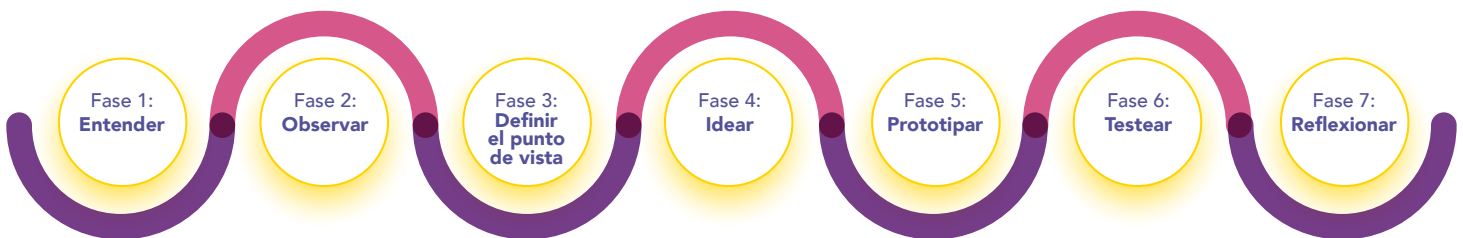
## MÓDULO 1. Introducción al Design Thinking

En este módulo aprenderás sobre las generalidades del Design Thinking como metodología de innovación:

- ¿Qué es el Design Thinking?
- ¿Cómo es el proceso del Design Thinking?
- Pensamiento creativo e Innovación
- Aplicación del Design Thinking a entornos sociales

## MÓDULO 2. Fases del Design Thinking

Conoce las fases del Design Thinking y algunas herramientas que puedes aplicar en cada una de ellas:



## MÓDULO 3. Design Thinking como metodología para el trabajo con comunidades

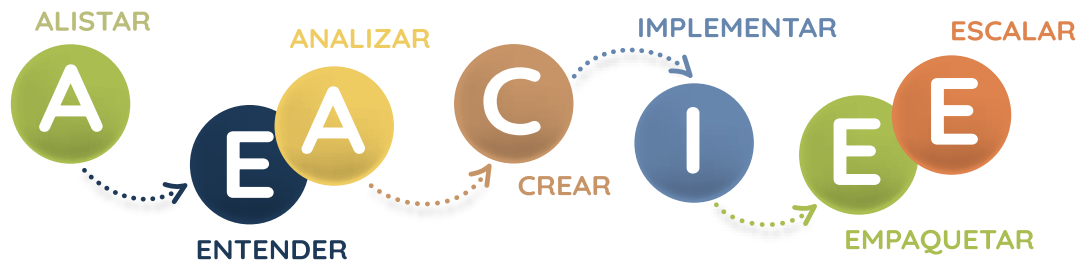
En este módulo aprenderás sobre las generalidades del Design Thinking como metodología de innovación:

- Aplicabilidad del Design Thinking en organizaciones
- Ruta de innovación social
- Adaptación de herramientas del Design Thinking

## SALIDA DE CAMPO Tena, Cund.

El diplomado cuenta con una salida al AGROPARQUE Sabio Mutis, ubicado en el municipio de Tena, Cundinamarca. Esta salida tiene como objetivo profundizar en el desarrollo de habilidades comunicacionales y gerenciales, de la mano de un coach. Además, conocer el Jardín Botánico de UNIMINUTO, junto con la cultura Cundinamarquesa en torno a la Panela y sus derivados.

# ¿POR QUÉ ESTUDIAR CON NOSOTROS?



## Ruta de Innovación Social:

Contamos con nuestro propio método para diseñar e implementar una idea creativa de solución a un problema, de tal forma que se convierta en una innovación centrada en el ser humano.

## Experiencia práctica:

No solo contamos con una amplia experiencia en el desarrollo de programas y proyectos de impacto social desde el PCIS, sino que construimos sobre la obra del P. García-Herreros, pionero de la innovación social en el país.

## Oferta complementaria de servicios:

Nuestr@s estudiantes pueden acceder a los demás servicios que se ofrecen en el PCIS, por lo que sus proyectos pueden trascender de la academia y convertirse en innovaciones sociales con impacto.

# SOBRE LA ESCUELA DE INNOVACIÓN SOCIAL

## ¿Qué hacemos en la Escuela de Innovación Social?

La Escuela de Innovación Social construye capacidades de innovación en aquell@s que quieren **generar cambios sociales**, por medio de la enseñanza de herramientas y habilidades blandas para el diseño e implementación de soluciones sostenibles y escalables.

## ¿Por qué lo hacemos?

Queremos formar a **l@s innovador@s sociales del futuro** y dotarl@s con las mejores herramientas para que desarrollen su potencial a favor de la sociedad, con un enfoque global y ético.

# ¡Inscríbete!



## Más información:

Escuela de Innovación Social

[escuelainnovacion@uniminuto.edu](mailto:escuelainnovacion@uniminuto.edu)

<https://escuelainnovacion.uniminuto.edu/>

Calle 90 No. 87-69, Bogotá D.C

Edificio Parque Científico de Innovación Social

## ¿TIENES DUDAS?

## ¿NECITAS AYUDA CON EL PROCESO DE INSCRIPCIÓN?

## ¡ESCRÍBENOS!



302 8626628

